

# 第3回「逃走中 in 川添」

2016-03-05

企画・運営：川添おやじの会

協力：放課後子ども教室

## 開催日時・場所

- 開催日程：2016/03/05(土) 9:00 - 11:30
- 開催場所：高松市立川添小学校

## シナリオ

「逃走中 in 川添 - エネルギーパックを奪取し、ハンターを撃破せよ！」

何者かによって、川添小学校が占拠された！

ハンターの目をかいくぐりながら、3つのエネルギーパックを奪い取り、川添小学校を解放せよ！

## ルール（子ども用）

- 校舎・体育館・プール・運動場のトイレ・川添タワー・非常階段には入らないでください。
- お茶を飲む場合やトイレの時は校舎内に入っても構いません。
- 捕まった人は運動場中央の敗者エリアへ1人で移動してください。
- ミッションが始まる時はハンターが教えてくれるので運動場に集合してください。
- 宝さがしの時はお年玉袋を探してください。ひとりひとつ。
- 最終ミッションでエネルギーパック取った人が勝ちです。エネルギーパックは1人ひとつ。
- 宝探しとエネルギーパックはゲーム終了後に景品と交換しますので捨てないでください。

## ルール（おとな用）

- 逃走者の左肩に正方形の小さなテープを貼ります。
- 逃走者を捕まえたら、左肩 or 左手の甲に貼っているテープを剥がして、敗者エリアに移動させてください。また、剥がしたテープは捨てないで持ってってください。
- 逃走中イベントに参加しない児童は、教室か体育館で遊んでもらってください。
- 敗者エリアでは、何分かに一度、敗者復活のジャンケンを行います。復活した人はテープを貼ります。
- ミッション中の逃走者を捕まえない。
- ハンターは力加減をしてください。怪我をしないように、深追いはしないで！
- ハンターチームは追い込むための作戦会議をお願いします。
- 疲れたら適当に安全確認の人と交代してください。

## 確保者（敗者）エリアについて

- 敗者復活は、ほどよいタイミングで行う

- ひとりずつじゃんけんして勝った子供にテープを貼り逃がす。
- 運動場の真ん中に机4つを使ってロープを張る。

## ハンターの服装について

- サングラス必ず準備。服装は、黒のスーツ・黒のネクタイ or 黒っぽい服装。
- サングラスは、ハンター各自でご準備ください。

## 当日のスケジュール

08:00	<p>運動場におやじ集合。校内に危険箇所がないか見回り。 くぐれないよう鉄棒にビニールテープを張る。 捕まった人が集まるエリアを作る。運動場の真ん中に机4つでロープで仕切る。 鉄棒前に本部を設置。当日の段取りやルールを説明。景品は車の中に置いておく。 サッカーゴールにブルーシートを張る。上はテープで固定、下は足で踏む。</p>
09:15	<p>児童はここまでに集合。 サッカーゴールの前に年ごとに並んでもらう。ルール説明・準備運動。 余ったスタッフは逃走者用のテープを準備。テープは正方形の大きさを揃えて貼っていく。</p>
09:30~9:40	<p>サッカーゴール前のスタートゲームで逃走開始。</p> <p>サッカーゴールから、30歩ほど離れて、ゴールに近い方に高学年から並びます。 サッカーゴールの上をブルーシートを張り、中にハンターが6名入ります。 ロープを10本出しておいて、逃走者が引っ張り抜けたらセーフ。ハンターに繋がったら放出されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 一年生から順番にロープを引っ張ります。</li> <li>2. ロープが抜ければ、その学年は逃走してください。</li> <li>3. 全学年のロープが抜ければ、ハンター放出まで一分間の猶予が与えられる。</li> </ol>
09:50~10:00	<p>第一ミッション。宝探し。9:50 からハンターが声がけして、10:00 までに子供達を運動場に集める。 敗者の参加は不可。集まった逃走者だけでミッションを行う。 運動場だと捕まえるのが難しいので、体育館付近に子供達を集めるのが目的。 ミッションが始まったら、20枚のチケットをハンターが隙をみて隠す。 ※チケットはひとり一枚まで。 チケットには番号を振っておいて最後に交換する。</p>
10:10~10:20	<p>第二ミッション。もう少し良い宝探し。 10:10 からハンターが声がけして、10:20 までに子供達を運動場に集める。</p>
10:30~10:40	<p>10:30 ハンターが子供達を運動場に誘導。 10:40 第三ミッション開始。ハンター集合。ハンター全員でパックを守る。 エネルギーパックを敗者エリア近くの一箇所に三個設置。</p>

	最初は小さい円で守りを固めるが、徐々に円を大きくして子供達にエネルギーパックを取らせる。
10:50	逃走終了。 表彰式
11:00	記念撮影。参加賞を渡して児童は解散（安全確認グループ）。エネルギーパックを取った児童にも渡す。 校内見回り。宝さがしのポチ袋が残っていないか探す。手が空いた人は片付けをお願いします。

## おやじの会の役員体制や出場者（敬称略）

役割	担当者	内容
ハンター（子供誘導）	〇〇さん	スタートゲームの1年まとめをお願いします。
ハンター（子供誘導）	〇〇さん	スタートゲームの2年まとめをお願いします。
ハンター（子供誘導）	〇〇さん	スタートゲームの3年まとめをお願いします。
ハンター（宝隠す係）	〇〇さん	スタートゲームの4年まとめをお願いします。
ハンター（宝隠す係）	〇〇さん	スタートゲームの5年まとめをお願いします。
ハンター（宝隠す係）	〇〇さん	スタートゲームの6年まとめをお願いします。
安全確認（給食場付近）	〇〇さん	参加者が校外に出ないように警備。穴があるので注意。
安全確認（西門・鉄棒）	〇〇さん	参加者が校外に出ないように警備。門が常に開いているので、子どもが校外に出ないように。車両にも注意。
ミッション進行（司会）	〇〇さん	ミッションの発表や進行。鉄棒付近の安全確認もします。
確保者の見張り	〇〇さん	確保者の見張り・敗者復活進行。

## 準備物（イベント前に準備）

- エネルギーパック保有者用景品（500円の図書券）3個
- 第一ミッション用景品（50円相当のグミ）20個
- 第二ミッション用景品（100円相当のグミ）10個
- 参加賞（うまい棒）150個
- 鉄棒・敗者エリア用ビニールテープ
- スタートゲーム用ロープ 5m 10本
- ブルーシート固定用の養生テープ
- 逃走者の左肩に貼る赤い布テープ。一人 5cm×200人=1,000cm=10m
- 記念撮影用のカメラ

- チラシ
- 宝探しのカード
- 封筒 or ポチ袋 30 枚
- 関係者への説明資料
- 雨天ドッジボール用資料
- エネルギーパックを牛乳パックで作る。3 個。
- 拡声器、笛（小学校）

## 準備物（イベント当日に準備）

- 本部用机 4 個（放課後子ども教室の机を借りる。雑巾で拭いてから返却）
- 確保エリア用机 6 個（放課後子ども教室の机を借りる。雑巾で拭いてから返却）
- ブルーシート二枚（放課後子供教室から借ります）

## ToDo

- ポプラにイベントの内容を説明する。参加は出来ないが気にせず遊んでもらう。
- ケガの対応。救急箱の準備。放課後のスタッフに対応をお願いする。

## その他

- 放課後こども教室内のイベントなので、放課後こども教室で加入している保険が適用できる。
- 一般の保護者も参加できる。大人の保険は無い。基本的に自己責任で参加してもらう。
- 逃走者の事前申し込みは無し。
- 開始・終了時の人数確認は、放課後子ども教室の名簿を利用させてもらう。

## 雨天時の対応

- イベント当日が雨天の場合は、体育館でドッジボール大会とします。
- 天候が微妙な場合は、スーツとジャージなどの運動しやすい服を持参してください。